

Модул 1- СИ

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ, први ниво			
Назив предмета: ОПЕРАТИВНИ СИСТЕМИ			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Димитријевић Маја, Предраг Пољак			
Статус предмета: ОБАВЕЗАН, пети семестар			
Број ЕСПБ: 7			
Услов: Нема			
Циљ предмета Упознавање студената са принципима рада оперативних система и основним елементима конкурентног програмирања.			
Исход предмета Студенти ће научити конкурентно програмирање и упознати се са принципима рада и организацијом оперативног система.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Појам оперативног система. Хронолошки развој оперативних система. Структура оперативног система. Задаци оперативног система. Процеси и управљање процесима. Конкурентност и синхронизација. Управљање радном меморијом. Виртуелна меморија. Страничење. Сегментација. Управљање системима датотека. Датотеке и директоријуми. Управљање улазом и излазом. Интерфејс оперативног система. Скриптови. Системски позиви. Сигурност и заштита. Врсте оперативних система. Рад у реалном времену. <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Упознавање са конкурентним програмирањем у програмском језику С++ кроз конкретне примере (конкурентни процеси, сарадња и синхронизација, дељене променљиве, размена порука, међусобна искључивост, условна синхронизација, мртва петља итд.).			
Литература [1] Хајдуковић М. : Оперативни системи - проблеми и структура. ФТН Издаваштво, Нови Сад 2004. [2] Tanenbaum A. C., Woodhull A. C. : Operating Systems: Design and Implementation, (3rd edition). Prentice Hall, 2008.			
Број часова активне наставе			Остали часови:
Предавања: 2	Вежбе: 2	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методe извођења наставе Монолошки, дијалoшки, интерактивно, демонстрaтивно.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
практична настава	30	усмени испит	
колоквијум-и	30	
семинар-и			

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ, први ниво			
Назив предмета: ТЕСТИРАЊЕ И ОДРЖАВАЊЕ СОФТВЕРА			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Текић Предраг			
Статус предмета: СИ- ОБАВЕЗАН, ДП- ИЗБОРНИ			
Број ЕСПБ: 7			
Услов: Нема			
Циљ предмета Упознавање са основним принципима и техникама тестирања програма.			
Исход предмета Обученост студентата за самосталну израду комплетног програмског система са тестирањем као неодвојивом фазом израде.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Основни појмови и термини. Фазе тестирања. Стратегије тестирања. Мануелно и аутоматизовано тестирање. Структурно тестирање. Функционално тестирање. Јединично тестирање. Интеграционо тестирање. Тест система. Елементи тестирања објектно-оријентисаних програма. <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Тестирање програма кроз конкретне примере. Примена библиотеке JUnit за писање аутоматских тестова у програмском језику Java.			
Литература [1] Jorgensen P.C.: Software Testing – A Craftman’s Approach, CRC Press, 1995 [2] Siegel S.: Object Oriented Software Testing, John Wiley & Sons, 1996			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 2	Вежбе: 2	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методe извођења наставе Монолошки, дијалoшки, интерактивно, демонстрaтивно.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
практична настава	30	усмени испит	
колоквијум-и	30	
семинар-и			

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ			
Назив предмета: ОСНОВИ ВИРТУЕЛНЕ РЕАЛНОСТИ			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Шиђанин Предраг			
Статус предмета: ИЗБОРНИ , пети семестар			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: Нема			
Циљ предмета Стицање теоријских и практичних знања и вештина из домена технологије виртуелне реалности, визуелизације и 3Д моделовања.			
Исход предмета Да стечена знања примењују у даљем процесу образовања као и у будућем професионалном раду.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава:</i> Увод и дефинисање основних појмова. Преглед историјског развоја технологије виртуелне реалности и информационе технологије. Хардверска и софтверска архитектура виртуелне реалности. Преглед могућности примене виртуелне реалности. <i>Практична настава:</i> Практична настава се изводи у рачунарској учионици. Студенти се обучавају за 3Д моделовање објеката. Користе се програми за 3Д моделовање, путем којих студенти индивидуално креирају сцене, које ће касније користити у симулацији виртуелне реалности.			
Литература [1] Шиђанин П. и Лазих М., (2018). <i>ВИРТУЕЛНА И ПРОШИРЕНА РЕАЛНОСТ – концепти, технике, примене</i> . ФТН издаваштво. [2] Earnshaw R. A. & Wiseman N. (1992). <i>An Introductory Guide to Scientific Visualisation</i> . Springer- Verlag. [3] Edited by Earnshaw R. A. , Gigante M. A. , Jones H. (1993). <i>Virtual Reality Systems</i> . Academic Press. [4] Hamit Francis. (1993). <i>Virtual Reality and the Exploration of Cyberspace</i> . Sams Publishing. [5] Kalawsky R. S. (1993). <i>The Science of Virtual Reality and Virtual Environments</i> . Adison - Wesley, Reading, Massachusetts. [6] Kruger Myron W. (1991). <i>Artificial Reality II</i> . Addison-Wesley Publishing. [7] - Rheingold H.(1991). <i>Virtual Reality</i> . Secker & Warburg, London.			
Број часова активне наставе Предавања и вежбе.			Остали часови
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методe извођења наставе			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	испитни рад	50
практична настава	40		
колоквијум-и			

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ			
Назив предмета: СЕНЗОРСКЕ МРЕЖЕ			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Ранков Александра, Текић Предраг			
Статус предмета: ИЗБОРНИ , пети семестар			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: Нема			
Циљ предмета Оспособљавање студената у области бежичних сензорских мрежа и њиховим конкретним реализацијама. Упознавање студената са принципима рада, архитектуром и концептима сензорских мрежа, апликацијама и протоколима.			
Исход предмета Обученост студената за самосталну реализацију и употребу бежичне сензорске мреже и учешће у интеграцији сензорских мрежа са комуникационим мрежама.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Дефиниција бежичних сензорских мрежа. Принципи рада и архитектура. Стандардизација. Основни проблеми и преглед истраживачких активности у области бежичних сензорских мрежа. <i>Практична настава:</i> Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад Анализа хардверских и софтверских платформи. Принципи интеграције у комуникационе мреже. Актуалне платформе интеграцију и управљање.			
Литература [1] Anna Hac, „Wireless Sensor Network Designs,“ John Wiley & Sons, December 2003 [2] Dargie, W. and Poellabauer, C., „Fundamentals of wireless sensor networks: theory and practice“, John Wiley and Sons, 2010			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методе извођења наставе Монолошки, дијалoшки, интерактивно, демонстративно.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	Теоријски испит	30
практична настава	20		
колоквијум-и	40		

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ, први ниво			
Назив предмета: ФИНАНСИЈЕ			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Горан Б. Анђелић			
Статус предмета: ИЗБОРНИ, пети семестар			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: Нема			
Циљ предмета Стицање основних знања из области финансија и финансијског пословања.			
Циљ предмета Стицање основних знања из области финансија.			
Исход предмета Након одслушаног курса студенти ће располагати знањима из финансија, у смислу шта је предмет изучавања финансија, шта су циљеви и задаци финансија, које су детерминатне функционисања финансијског механизма. Упознаће се са специфичним аспектима финансија (монетарне, банкарске, финансијска тржишта и хартије од вредности, јавне, међународне), а све са циљем коришћења стечених знања из ове области у професионалном раду, као и у даљем стручном усавршавању.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Развој финансија и финансијских послова, детерминанте функционисања финансијског механизма, инфлација као монетарни и економски феномен, монетарне финансије, банкарске финансије, финансијска тржишта и хартије од вредности, јавне финансије, међународне финансије. <i>Практична настава</i> На вежбама студенти на практичним примерима анализирају конкретне случајеве из праксе, доносе закључке и предузимају конкретне одлуке.			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:
Методе извођења наставе Усмена предавања и вежбе, консултације, израда студија случаја и семинарских радова.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	Усмени испит	30
практична настава	10		
колоквијум-и	30	-	-
семинар-и	20	-	-

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ, први ниво			
Назив предмета: СПЕЦИФИКАЦИЈА И МОДЕЛИРАЊЕ СОФТВЕРА			
Наставници (Име, средње слово, презиме): Димитријевић Маја, Текић Предраг			
Статус предмета: ИЗБОРНИ , пети семестар			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: Нема			
Циљ предмета Упознавање са основним појмовима и принципима објектно оријентисаног дизајна, програмирања и израдом објектно-оријентисаних програма.			
Исход предмета Обученост студената за самостално пројектовање објектно оријентисаних решења, и припрема за израду објектно-оријентисаних програма и примену објектног приступа у решавању конкретних проблема. Стечена знања представљају основ за слушање напредних курсева из програмирања, као и бављење струкама везаним за развој и одржавање софтверских система. Студенти ће бити оспособљени да одговоре на захтеве тржишта у домену пројектовања решења, комуникације са наручиоцем, инжењерства захтева и продукције стандардне документације.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Појам моделовања. Инжењерство захтева. Комуникација са корисником. Документовање. Језик UML. Основи и филозофија. Појам дијаграма. Дијаграм класа. Дијаграм објеката. Дијаграм компонената. Дијаграм система. Дијаграм случаја примене. Дијаграм секвенци. Дијаграм колаборације. Дијаграм стања. Дијаграм активности. <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Прорађивање дијаграма у пракси.			
Литература [1] Zarić M, Piročanac N, Milićev N. Objektno orijentisano modelovanje na jeziku UML, skripta sa praktikumom, Mirkroknjiga, 2002. [2] Simon Bennett, Steve McRobb & Ray Farmer. Object Oriented Systems Analysis and Design using UML 4/e, McGraw-Hill Higher Education, 2010.			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:
Методe извођења наставе Монолошки, дијалoшки, интерактивно, демонстрaтивно.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
практична настава	30	усмени испит	
колоквијум-и	30	
семинар-и			

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ, први ниво			
Назив предмета: НУМЕРИЧКИ АЛГОРИТМИ			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Дорословачки Ксенија			
Статус предмета: ОБАВЕЗАН, шести семестар			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: Нема			
Циљ предмета Упознавање са основним појмовима из нумеричке анализе и примене нумеричких алгоритама у инжењерским дисциплинама.			
Исход предмета Обученост студената за самосталну примену нумеричких метода у решавању једноставнијих инжењерских задатака коришћењем нумеричких софтверских алата.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Увод у нумеричку анализу. Основни нумерички поступци: нумеричко решавање система линеарних алгебарских једначина (директни и итеративни поступци); нумеричко решавање нелинеарних једначина и система; апроксимација функција (интерполација и најбоља апроксимација); диференцирање и интеграција (формуле максималне тачности, формуле максималне могуће тачности); обичне диференцијалне једначине - почетни услов (једнокорачне и вишекорачне формуле, предиктор-коректор поступци), гранични услов (метода погађања, колокационе формуле); парцијалне диференцијалне једначине (метода коначних разлика, метода коначних елемената); трансформација функција (Фуријеова трансформација, вејвлет трансформација). <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Имплементација нумеричких метода и њихова примена у решавању једноставнијих инжењерских задатака коришћењем програмског окружења MATLAB.			
Литература [1.] С. F. Gerald, P. O. : <i>Wheatly Applied Numerical Analysis</i> . California Polytechnic State University, 2004. [2.] J. Douglas Faires, R. : <i>Burden Numerical Methods</i> . Thomson Brooks/Cole, 2003. [3.] A. Quarteroni, R. Sacco, F. : <i>Burden Numerical Methods</i> . Springer, 2007. [4.] A. Gilat : <i>Matlab An Introduction With Applications</i> . John Wiley & Sons, Inc., 2004.			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:
Методe извођења наставе Монолошки, дијалoшки, интерактивно, демонстрaтивно.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
практична настава	30	усмени испит	
колоквијум-и	30	
семинар-и			

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ			
Назив предмета: КРЕИРАЊЕ ДИГИТАЛНИХ КОМУНИКАЦИЈА			
Наставници (Име, средње слово, презиме): Мила Г. Гвардиол			
Статус предмета: ОБАВЕЗАН, шести семестар			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: Нема			
Циљ предмета Предмет Креирање дигиталних комуникација има за циљ да студенте оспособи да размиљају у духу веб дизајна као и да самостално дизајнирају елементе за веб, да планирају, а потом и израде лејаут за сајт са једном и сајт са више страница.			
Исход предмета Студенти ће бити оспособљени да самостално планирају израду веб странице као и да дизајнирају њен изгледа			
Садржај предмета <i>Теоријска настава:</i> На теоријском делу часа студенти ће бити упознати са целим процесом планирања веб странице као и главним принципима веб дизајна. <i>Практична настава:</i> На практичном делу часа студенти ће дизајнирати: <ul style="list-style-type: none"> дугмиће, 1. навигације, 2. контакт форме, 3. обрасце, 4. ценовнике, 5. слајдере, 6. плејере, 7. прогрес барове, 8. иконе 9. и на крају лејаут за сајт са једном и сајт са више страница 			
Литература [1] Вил Грант, 101 принцип за добар УХ дизајн, компјутер библиотека, 2018. [2] - William Lidwell, William Lidwell, Jill Butler, Universal Principles of Design			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 2	Вежбе: 2	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методе извођења наставе Предавања и вежбе.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	завршни рад	60
практична настава	30		
колоквијум-и		
семинар-и			

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ, први ниво			
Назив предмета: ЕЛЕКТРОНСКО ПОСЛОВАЊЕ			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Димитријевић Маја			
Статус предмета: ИЗБОРНИ, шести семестар			
Број ЕСПБ: 7			
Услов: Нема			
Циљ предмета Упознавање са основним појмовима електронског пословања и стицање елементарних практичних знања.			
Исход предмета Студенти ће бити оспособљени за самосталну анализу пословног проблема, препознавање могућности за имплементацију електронског пословања, пројектовање система е-пословања и реализацију једноставнијих решења.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Појам е-пословања. Инфраструктура. Интернет као универзална платформа. Технологије е-пословања. Организационе промене. Стратегије дигиталних фирми. Пословни модели. Дигитална тржишта. Трендови. <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Израда конкретног решења е-пословања на симулацији организације.			
Литература [1.] W Davis, J Benamati : E-commerce Basics, Addison Wesley, 2003. [2.] E Turban : Uvod u informacione sisteme, Datastatus, 2009.			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 2	Вежбе: 2	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методе извођења наставе Монолошки, дијалoшки, интерактивно, демонстративно.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
практична настава	30	усмени испит	
колоквијум-и	30	
семинар-и			

Студијски програм/студијски програми : ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО			
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ, први ниво			
Назив предмета: ПРОЈЕКТОВАЊЕ СОФТВЕРА			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Текић Предраг			
Статус предмета: ИЗБОРНИ, шести семестар			
Број ЕСПБ: 7			
Услов: Нема			
Циљ предмета Упознавање са техникама, принципима, правилима и стандардима производње квалитетног комерцијалног софтвера.			
Исход предмета Обученост студената за самосталну израду софтверских производа у професионалном окружењу организације, као и за вођење мањих сотврских пројеката.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Процес производње софтвера. Процесни модели. Праксе софтверског инжењерства. Инжењерства захтева, система, архитектуре, компонената, интерфејса, тестирања. Метрике квалитета. Веб апликације. Веза са управљањем софтверским пројектима. Управљање променама. <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Симулација процеса пројектовања на реалном пројекту у групи студената.			
Литература [1] J Pressman : Software Engineering: A Practitioner's Approach. Addison Wesley, 2009. [2] I Sommerville : Software Engineering. Addison Wesley, 2011.			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 2	Вежбе: 2	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методe извођења наставе Монолошки, дијалoшки, интерактивно, демонстрaтивно.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
практична настава	30	усмени испит	
колоквијум-и	30	
семинар-и			

Студијски програм/студијски програми: ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО				
Врста и ниво студија: ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ ПРВОГ СТЕПЕНА				
Назив предмета: ВЕБ ДИЗАЈН				
Наставник (Презиме, средње слово, име): Александра Г. Ранков, Милан С. Влашки				
Статус предмета: ИЗБОРНИ, шести семестар				
Број ЕСПБ: 7				
Услов: нема				
Циљ предмета				
Упознавање са основама пројектовања статичке и динамичке веб странице. Студент треба да креативно решава проблеме из области веб дизајна.				
Исход предмета				
Стечена знања представљају полазну основу за пројектовање једноставнијих статичких и динамичких веб страница. Студент је оспособљен да применом стеченог знања решава реалне проблеме из области веб дизајна.				
Садржај предмета				
<i>Теоријска настава</i>				
Интернет. Протоколи. HTML и пројектовање статичке веб странице. Документ. Тагови за обраду текста. Рад са сликама, табелама, листама, линковима и формама. Каскадне странице стилова (CSS). Повезивање CSS-а са HTML-ом. Пример једноставне статичке веб странице. JavaScript и пројектовање динамичке веб странице. Синтакса JavaScript-а. Пример једноставне динамичке веб странице. Мултимедија, слике, време одзива, анимација, видео запис и звук.				
<i>Практична настава</i>				
HTML. CSS. JavaScript. Примери пројектовања једноставнијих статичких и динамичких веб страница са акцентом на мултимедију, слику, анимацију, видео и звук.				
Литература				
[1] Robbins J.N. : Naučite Web dizajn, Mikro knjiga, 2009.				
[2] Lovreković Z. : Internet programiranje. Udruženje građana „Inicijativa za upravljanje znanjem“, Kač, 2009.				
[3] Kyle Simpson: Naučite JavaScript, Mikro knjiga, Beograd, 2016.				
[4] Laura Lemay, Rafe Colburn, Jennifer Kyrnin: HTML5, CSS3 i JavaScript za razvoj veb strana, Mikro knjiga, Beograd, 2016.				
Број часова активне наставе				
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:	Остали часови:
Методе извођења наставе				
Предавања, вежбе и консултације.				
Оцена знања (максималан број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
активности у току предавања	10	писмени испит		
приступни рад	30	усмени испит	30	
колоквијум 1	30		
колоквијум 2				

Студијски програм/студијски програми: ИНФОРМАТИЧКО ИНЖЕЊЕРСТВО				
Врста и ниво студија: основне академске студије првог степена				
Назив предмета: ЕТИКА У СОФТВЕРСКОЈ ИНДУСТРИЈИ				
Наставник (Презиме, средње слово, име): Ђурић Милорад, Борбељ Чаб				
Статус предмета: ИЗБОРНИ, шести семестар				
Број ЕСПБ: 7				
Услов: нема				
Циљ предмета: Студенти треба да разумеју и овладају теоријским и практичним сазнањима из пословне етике и успешно их примене у савременој пословној и информатичкој пракси.				
Исход предмета: Студенти треба да препознају, анализирају и примене основна морална начела, вредности и знања пословног етичког понашања и интерактивног деловања у пословној економији, електронском пословању, информационом технологијама, услужном бизнису, менаџменту и предузетништву, које за резултат имају максимизирање профита пословања. Студенти треба да науче да је на тржишту могуће истовремено бити и морално одговоран и профитабилан.				
Садржај предмета: Теоријска настава Историјски развој мисли о добру. Предмет и метод етике. Теоријске претпоставке пословне етике и етике у електронском пословању. Темелни принципи и начела, метод пословне етике. Ка етици економије. Фазе развоја и технике етичких пословних активности. Мито и корупција, сукоб интереса и правила етичког понашања фирме према фирми у пословању. Моралне дилеме запослених. Друштвена одговорност, корпоративна култура и имиџ фирме у пословању. Функција менаџмента и пословна етика. Интеркултурна пословна етика и пословни обичаји у свету. Вештине пословног и електронског комуницирања. Врсте и канали савремене електронске комуникације. Електронско пословање и етика. Односи с јавношћу и етика. Феномен друштвених мрежа. Практична настава Приступни рад и реализовање пословних студија случаја на примеру моралног и неморалног корпоративног пословања и пословног одлучивања.				
Литература: [1] Баљ, Б.; Чучковић, А.; Бреу, А.; Марић, Р.: <i>Пословна етика</i> , Економски факултет, Суботица, 2011. [2] Суботић, Д.: <i>Корпоративна пословна етика</i> , Универзитет Едуконс, Сремска Каменица, 2010. [3] De George, R.: <i>Пословна етика</i> , Филип Вишњић, Београд, 2003.				
Број часова активне наставе				
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:	Остали часови:
Методе извођења наставе: Предавања, вежбе, консултације, студија случаја, дискусионе групе.				
Оцена знања (максималан број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
активности у току предавања	10	писмени испит	30	
приступни рад	20		
колоквијум 1	20			
колоквијум 2	20			