

Табела 5.1. Распоред предмета по семестрима и годинама студија за студијски програм Информационих технологија

Р.бр.	Шиф. Пред.	Назив предмета	Сем.	Број часова	ЕСПБ
ПРВА ГОДИНА					
1	19.П0001	Основи рачунарства	1	4	6
2	19.DIG015	Енглески језик 1	1	4	6
3	19.DIG018	Програмирање 1	1	4	6
4	19.DIG017	Дискретна математика	1	4	6
5	19.DIG014	Основи дигитализације	1	4	6
6	19.П0004	Алгоритми и структуре података	2	4	6
7	19.П0005	Програмирање 2	2	4	6
8	19.DIG020	Примењена математика	2	4	6
9	19.П0007	Рачунарске мреже	2	4	5
10	19.РЕ0043	Статистика	2	6	7
Укупно часова активне наставе				42	
				Укупно ЕСПБ	60
ДРУГА ГОДИНА					
11	19.DIG025	Објектно оријентисано програмирање	3	6	8
12	19.П0014	Информациони системи	3	4	7
13	19.DIG056	Интернет програмирање	3	6	7
14	19.П0012	Примењено програмирање	3	4	5
15	19.DIG022	Основи геометрије и Визуализације 3Д простора	4	6	8
16	19.DIG059	Базе података	4	4	5
17	19.РЕ091	Пословна информатика	4	6	7
18	19.DIG030	Увод у продукцију видео игара	4	4	6
19	19.DIG019	Енглески језик 2	4	4	7
Укупно часова активне наставе				44	
				Укупно ЕСПБ	60

Изборно подручје – модул: Информационе технологије – модул 1: Софтверско инжењерство

Р.бр.	Шиф. Пред.	Назив предмета	Сем.	Број часова	ЕСПБ
ТРЕЋА ГОДИНА					
1	19.П0008	Оперативни системи	5	4	7
2	19.П0018	Тестирање и одржавање софтвера	5	4	7
3	19.П0102	Предмет изборног блока 1 (бира се 1 од 2)	5	6	8
	19.DIG033	Основи виртуелне реалности	5	6	8
	19.П0042	Сензорске мреже	5	6	8
4	19.П0101	Предмет изборног блока 2 (бира се 1 од 2)	5	6	8
	19.П0031	Финансије	5	6	8
	19.П0032	Спецификација и моделирање софтвера	5	6	8
5	19.П0021	Нумерички алгоритми	6	6	8
6	19.DIG039	Креирање дигиталних комуникација	6	4	8
7	19.П0103	Предмет изборног блока 3 (бира се 1 од 2)	6	4	7

	19.Π0034	Електронско пословање	6	4	7
	19.Π0035	Пројектовање софтвера	6	4	7
8	19.Π0104	Предмет изборног блока 4 (бира се 1 од 2)	6	6	7
	19.DIG031	Веб дизајн	6	6	7
	19.Π0037	Етика у софтверској индустрији	6	6	7
Укупно часова активне наставе				40	
				Укупно ЕСПБ	60
ЧЕТВРТА ГОДИНА					
9	19.DIG043	Алгоритми у дигиталној продукцији 1	7	4	5
10	19.Π0023	Вештачка интелигенција	7	6	9
11	19.DIG063	Безбедност информационих система	7	6	8
12	19.Π0105	Предмет изборног блока 5 (бира се 1 од 2)	7	4	6
	19.DIG016	Визуелне комуникације	7	4	6
	19.Π0043	ИОТ системи	7	4	6
13	19.DIG011	Пројектовање мобилних апликација	8	4	6
14	19.DIG045	Алгоритми у дигиталној продукцији 2	8	4	5
15	19.Π0107	Предмет изборног блока 7 (бира се 1 од 2)	8	4	7
	19.PB0023	Системи обезбеђења и заштите лица и објеката	8	6	7
	19.DIG055	Интерактивне веб апликације	8	6	7
16	19.Π0028	Рачунарске игре	8	6	4
17	19.Π0029	Стручна пракса	8	0	3
18	19.Π041	Завршни рад - истраживачки рад	8	1	4
19	19.Π0030	Завршни рад - израда и одбрана	8	1	3
Укупно часова активне наставе				42	
				Укупно ЕСПБ	60
*табелу модификујте у зависности од броја предмета које уносите, користећи инсерт мод, можете унети и друге податке који су релевантни за ваш студијски програм					

Изборно подручје – модул: Информационе технологије – модул 2: Дигитална продукција

Р.бр.	Шиф. Пред.	Назив предмета	Сем.	Број часова	ЕСПБ
ТРЕЋА ГОДИНА					
1	19.DIG016	Визуелне комуникације	5	4	6
2	19.DIG024	3 Д моделовање	5	6	7
3	19.DIG033	Основи виртуелне реалности	5	6	8
4	19.DIG110	Изборни блок 1 (бира се 1 од 2)	5	6	9
	19.DIG034	Дигитални медији у документарној пракси	5	6	9
	19.DIG044	Визуелни ефекти и композитинг	5	6	9
5	19.DIG037	Рачунарска анимација	6	4	6
6	19.DIG038	Имерсивна виртуелна реалност	6	4	6
7	19.DIG036	Продукција дигиталних медија	6	4	6
8	19.DIG029	Технологија филма и монтаже	6	4	5
9	19.DIG111	Изборни блок 2 (бира се 1 од 2)	6	6	7
	19.DIG031	Веб дизајн	6	6	7
	19.DIG055	Интерактивне веб апликациј	6	6	7

Укупно часова активне наставе			44		
			Укупно ЕСПБ	60	
ЧЕТВРТА ГОДИНА					
10	19.DIG043	Алгоритми у дигиталној продукцији 1	7	4	5
11	19.DIG112	Изборни блок 3 (бира се 1 од 2)	7	4	7
	19.DIG023	Основи ХД ТВ и дигиталног филма	7	4	7
	19.П0018	Тестирање и одржавање софтвера	7	4	7
12	19.DIG113	Изборни блок 4 (бира се 1 од 2)	7	6	8
	19.DIG041	Дигитални медији у извођачким уметностима	7	6	8
	19.П0032	Спецификација и моделирање софтвера	7	6	8
13	19.DIG114	Изборни блок 5 (бира се 1 од 2)	7	4	6
	19.П0043	ИОТ системи	7	4	6
	19.П0053	Предузетништво	7	4	6
14	19.П0051	Рачунарска интелигенција	7	2	2
15	19.DIG057	Развој дигиталног филма	8	6	6
16	19.DIG028	Дизајн текстуре и светла	8	4	6
17	19.DIG045	Алгоритми у дигиталној продукцији 2	8	4	5
18	19.DIG061	Гејм енџин	8	6	5
19	19.DIG049	Стручна пракса	8	0	3
20	19.DIG050	Завршни рад - истраживачки рад	8	1	2
21	19.DIG067	Завршни рад - израда и одбрана	8	1	5
Укупно часова активне наставе			42		
			Укупно ЕСПБ	60	
*табелу модификујте у зависности од броја предмета које уносите, користећи инсерт мод, можете унети и друге податке који су релевантни за ваш студијски програм					