

Табела 5.1. Распоред предмета по семестрима и годинама студија

Р.бр.	Шиф. Пред.	Назив предмета	Сем.	Број часова	ЕСПБ
<b>ПРВА ГОДИНА</b>					
1	19.DIG014	Основи дигитализације	1	4	6
2	19.DIG015	Енглески језик 1	1	4	6
3	19.DIG016	Визуелне комуникације	1	4	6
4	19.DIG017	Дискретна математика	1	4	6
5	19.DIG018	Програмирање 1	1	4	6
6	19.DIG019	Енглески језик 2	2	4	7
7	19.DIG 00	Цртање	2	4	7
8	19.DIG021	Филмски језик и сториборд	2	6	8
9	19.DIG022	Основи геометрије и визуализације 3Д простора	2	6	8
Укупно часова активне наставе				40	
				Укупно ЕСПБ	60
<b>ДРУГА ГОДИНА</b>					
10	19.DIG023	Основи ХДТВ и дигиталног филма	3	4	7
11	19.DIG024	3Д моделовање	3	6	7
12	19.DIG025	Објектно-оријентисано програмирање	3	6	8
13	19.DIGI03	Предмет изборног блока 1 (бира се 1 од 2)	3	4	8
	19.DIG051	Пословно право	3	4	8
	19.DIG052	Маркетинг	3	4	8
14	19.DIGI04	Предмет изборног блока 2 (бира се 1 од 2)	4	6	6
	19.DIG092	Основи графике	4	6	6
	19.DIG054	Развој дигиталног филма	4	6	6
15	19.DIG028	Дизајн текстуре и светла	4	4	6
16	19.DIG029	Технологија филма и монтаже	4	4	5
17	19.DIG030	Увод у продукцију видео игара	4	4	6
18	19.DIG031	Веб дизајн	4	6	7
Укупно часова активне наставе				44	
Укупно ЕСПБ					60
<b>ТРЕЋА ГОДИНА</b>					
19	19.DIG032	Савремена дигитална уметност	5	4	4
20	19.DIG033	Основи виртуелне реалности	5	6	8
21	19.DIG034	Дигитални медији у документарној пракси	5	6	9
22	19.DIGI05	Предмет изборног блока 3 (бира се 1 од 2)	5	6	7
	19.DIG055	Интерактивне веб апликације	5	6	7
	19.DIG056	Интернет програмирање	5	6	7
23	19.DIG036	Производња дигиталних медија	6	4	6
24	19.DIG037	Рачунарска анимација	6	4	6
25	19.DIG038	Имерсивна виртуелна реалност	6	4	6

26	19.DIG039	Креирање дигиталних комуникација	6	4	8
27	19.DIGI06	Предмет изборног блока 4 (бира се 1 од 2)	6	4	6
	19.DIG057	Основе постпродукције звука	6	4	6
	19.SLI044	Графика	6	4	6
Укупно часова активне наставе				42	
				Укупно ЕСПБ	60
<b>ЧЕТВРТА ГОДИНА</b>					
28	19.DIG041	Дигитални медији у извођачким уметностима	7	6	8
29	19.DIGI07	Предмет изборног блока 5 (бира се 1 од 2)	7	4	7
	19.SLI042	Цртање 1	7	4	7
	19.DIG060	Дигитална фотографија и филм	7	4	7
30	19.DIG043	Алгоритми у дигиталној продукцији 1	7	4	5
31	19.DIG044	Визуелни ефекти и композитинг	7	6	9
32	19.DIG045	Алгоритми у дигиталној продукцији 2	8	4	5
33	19.DIG046	Технике презентација	8	4	5
34	19.DIGI08	Предмет изборног блока 6 (бира се 1 од 2)	8	6	5
	19.DIG061	Гејм енџин	8	6	5
	19.DIG062	Масовни медији комуникације	8	6	5
35	19.DIGI09	Предмет изборног блока 7 (бира се 1 од 2)	8	6	8
	19.DIG063	Безбедност информационих система	8	6	8
	19.DIG064	Аудиовизуелна истраживања	8	6	8
36	19.DIG049	Стручна пракса	8	0	3
37	19.DIG050	Завршни рад – истраживачки рад	8	2	2
38	19.DIG065	Завршни рад – израда и одбрана	8	0	3
Укупно часова активне наставе				42	
				УКУПНО ЕСПБ	60
*табелу модификујте у зависности од броја предмета које уносите, користећи инсерт мод, можете унети и друге податке који су релевантни за ваш студијски програм					