

Табела 5.2 Студијски програм: Распоред предмета по семестрима и годинама студија

Р.бр.	Шифра предмета	Назив предмета	Семестар	Статус предмета	Активна настава			ЕСПБ
					П	СИР	ОСТАЛО	
Прва година								
1	19.РЕ0001	Методологија научног истраживања	1	обавезан	3	7	0	13
2	19.DIG093	Изборни блок 1 (бира се 1 од 2)	1	изборни	2	2	0	4
	19.DIG068	Камера и фотографија у мултидисциплинарној уметности	1	изборни	2	2	0	4
	19.DIG069	Технологије у савременој уметности	1	изборни	2	2	0	4
3	19.DIG083	Изборни блок 2 (бира се 1 од 2)	1	изборни	2	2	0	5
	19.DIG086	Медијски изрази извођачких уметности	1	изборни	2	2	0	5
	19.DIG087	Озбиљне игре (Serious Games)	1	изборни	2	2	0	5
4	19.DIG096	Самостални уметнички рад 1	1	Обавезан	0	2	0	5
5	19.DIG070	Процеси перформативних извођења (одабрана поглавља)	2	обавезан	3	3	0	3
6	19.DIG094	Изборни блок 3 (бира се 1 од 2)	2	изборни	2	2	0	5
	19.DIG071	Савремена медијска продукција	2	изборни	2	2	0	5

	19.DIG072	Медијске интеграције	2	изборни	2	2	0	5
7	19.DIG084	Изборни блок 4 (бира се 1 од 2)	2	изборни	4	6	0	16
	19.DIG088	Уметност 21. века (одабрана поглавља)	2	изборни	4	6	0	16
	19.PE0020	Глобални маркетинг	2	изборни	4	6	0	16
8	19.DIG097	Самостални уметнички рад 2	2	Обавезан	0	2	0	9
Укупно часова активне наставе и бодова на години					16	26	0	60
Друга година								
9	19.DIG073	Виртуелна реалност у савременој уметничкој пракси	3	обавезан	2	5	0	6
10	19.DIG095	Изборни блок 5 (бира се 1 од 2)	3	изборни	2	4	0	7
	19.DIG074	Савремене кустоске праксе	3	изборни	2	4	0	7
	19.DIG075	Процедурално генерисан садржај у видео играма	3	изборни	2	4	0	7
11	19.DIG085	Изборни блок 6 (бира се 1 од 2)	3	изборни	2	5	0	6
	19.DIG090	Утицај дигиталне културе и социјалних медија на савремену уметничку праксу	3	изборни	2	5	0	6
	19.DIG091	Психологија стваралаштва	3	изборни	2	5	0	6
12	19.DIG098	Самостални уметнички рад 3	2	Обавезан	0	2	0	11
13	19.DIG076	Трансдисциплинарност	4	обавезан	2	2	0	5

		визуалних комуникација						
14	19.DIG077	Виртуелна реалност у гејминг индустрији	4	обавезан	4	4	0	10
15	19.DIG078	Пристапачност видео игара (Accessible Games)	4	обавезан	4	6	0	10
16	19.DIG079	Студијски уметнички рад 4	4	обавезан	0	2	0	5
Укупно часова активне наставе и бодова на години					16	30		60
Трећа година								
17	19.DIG080	Студијски уметнички рад 5	5	обавезан	0	10	0	5
18	19.DIG081	Докторски уметнички пројекат	5	обавезан	0	10	0	25
19	19.DIG082	Одбрана докторског уметничког пројекта	6	обавезан	0	20	0	30
Укупно часова активне наставе и бодова на години					0	40	0	60
Укупно часова активне наставе и бодова у студијском програму					32	94	0	180
<p>Напомена:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Трајање студија је 3 године и 180 бодова 2. Активна настава су предавања и СИР, минимум 20 часова по семестру у свим годинама 3. Укупно предавања на прве две године студија минимум 45 часова или 25% од укупног броја часова активне наставе 4. Трећа година је само студијски истраживачки или самоистраживачки рад 5. Број бодова по години минимум 60 								