

# INFORMATIKA

## Informacioni sistemi 2 - 2015/2016, letnji semestar

### V2

#### ZADATAK 1

Napraviti projekat u Eclipse okruženju i aplikaciju koja ispisuje "Hello World" na konzoli.

##### PODSETNIK

New project / main / class / system.out.println

#### ZADATAK 1.1

Modifikovati prethodni zadatak.

Deklarisati dve promenljive ime i prezime, definisati njihove vrednosti i ispisati ih na ekranu u jednom redu.

##### PODSETNIK

Promenljive / Stringovi / Sabiranje stringova / ctrl+space

#### ZADATAK 1.2

Modifikovati prethodni zadatak.

Učitati ime i prezime sa konzole.

##### PODSETNIK

Scanner / Import / new / nextLine()

#### ZADATAK 2

Napisati aplikaciju koja sa konzole učitava dužinu i širinu pravougaonika i ispisuje njegovu površinu.

##### PODSETNIK

nextInt()

#### ZADATAK 2.1

Modifikovati prethodni zadatak.

Izračunati dijagonalu pravougaonika.

##### PODSETNIK

Math.sqrt()

#### ZADATAK 3 - DOMAĆI

Napisati aplikaciju koja učitava ocene iz položenih ispita i računa vaš prosek.

##### PODSETNIK

Jedan način: Pitate koliko ima predmeta / Petlja za unos ocena / Sabirate sve ocene / Izracunate prosek.

Može i drugačije

#### **ZADATAK 4 – DOMAĆI DODATNI**

Napisati aplikaciju koja obrće zadati string i koja proverava da li je zadati string palindrom.